

В. С. ШАРАЙ, В. В. ДАВЫДОВСКАЯ
УО МГПУ им. И. П. Шамякина (г. Мозырь, Беларусь)

ОСОБЕННОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СОВРЕМЕННЫХ ИНТЕГРИРОВАННЫХ ПАКЕТОВ ДЛЯ МОДЕЛИРОВАНИЯ ФИЗИЧЕСКИХ СИСТЕМ

В общем случае компьютерное моделирование физических процессов и систем является весьма сложной задачей. Помимо умений в области программирования необходимы глубокие знания в области физики и математики (методов численного решения). Для моделирования простейшей физической задачи необходимо иметь представления о дифференциальных уравнениях и способах их численного решения, что зачастую является проблематичным. Пакет прикладных программ MATLAB упрощает задачу программирования своими встроенными функциями для решения целого ряда задач определенного типа. При моделировании в этой среде нет необходимости в идеале владеть численными методами решения дифференциальных уравнений, что не только упрощает задачу, но и значительно уменьшает количество строк в коде программы. Одной из важных частей моделирования является визуализация решения (графики, таблицы, диаграммы). Построение графических изображений является трудно реализуемой задачей на таких языках программирования, как C, C++, Delphi и др., чего нельзя сказать про MATLAB, где функция построения графика является простой и удобной в использовании.

Таким образом, преимущества MATLAB при моделировании физических процессов и систем перед другими средами программирования очевидны. Рассмотрим это на примере задачи колебания математического маятника. Математическим маятником называется малое тело (материальная точка) массы m , подвешенное на нити длиной l . Во многих источниках приводится уравнение для описания процесса колебания математического маятника (см., напр. [1]):

$$\frac{d^2\varphi}{dt^2} + \omega^2 \cdot \sin\varphi = 0, \quad (1)$$

где φ – угол отклонения маятника, $\omega^2 = g/l$, g – ускорение свободного падения, l – длина нити маятника.

Рассмотрим случай малых колебаний. Пусть в начальный момент маятник отклонён от вертикали на угол φ_0 и отпущен без начальной скорости. Тогда начальные условия будут:

$$t=0, \varphi = \varphi_0, \dot{\varphi}_0 = 0. \quad (2)$$

Для малых колебаний ($\varphi < 10^\circ$) будем считать $\sin\varphi \approx \varphi$. Тогда уравнение (1) примет следующий вид:

$$\frac{d^2\varphi}{dt^2} + \omega^2 \cdot \varphi = 0. \quad (3)$$

Уравнение (3) есть дифференциальное уравнение простого гармонического колебания. Общее решение этого уравнения имеет вид:

$$\varphi = A \cos \omega t + B \sin \omega t, \quad (4)$$

где А и В – постоянные интегрирования [2].

Для решения данной задачи в Delphi необходимо составить явную разностную схему для решения дифференциального уравнения (3). Для этого заменяем вторую производную ее конечно-разностным выражением.

$$\ddot{\varphi} = \frac{\varphi_{i-1} - 2\varphi_i + \varphi_{i+1}}{h^2} \quad (5)$$

где $i = 1, 2, 3 \dots n$.

За нулевой элемент φ_0 берем первоначальное отклонение маятника от положения равновесия. Количество элементов n будем брать исходя из рассматриваемого промежутка времени T и желаемого шага h . При этом примем $\varphi_1 = \varphi_0 - lh$. Таким образом, имеем следующее уравнение:

$$\frac{\varphi_{i-1} - 2\varphi_i + \varphi_{i+1}}{h^2} + \frac{g}{l} \varphi_i = 0.$$

Перепишем это выражение в виде:

$$\varphi_{i+1} = \varphi_i \left(2 - \frac{g}{l} h^2 \right) - \varphi_{i-1}. \quad (6)$$

Таким образом, получили готовое выражение для поиска угла отклонения маятника в любой момент времени. Программный код вычислительного блока в Delphi выглядит следующим образом:

```
begin
  l:=Strtofloat(Edit1.Text);
  x:=Strtofloat(Edit2.Text);
  Time:= Strtofloat(Edit3.Text);
  n:=500;
  h:=Time/n;
  k:=(9.8/l);
  v:=0;
  alpha:=x/l*pi/180;
  u[1]:=x;
  u[2]:=u[1]-v*h;
  t[1]:=0;
  t[2]:=h;
  vt[1]:=v;
  for i:=2 to n do begin
    t[i+1]:=t[1] + i * h;
    u[i+1]:=(2*u[i] - h*h*(k)*Sin((u[i]/l)*pi/180)-u[i-1]);
  end;
  t[n]:=Time;
  for i:=1 to n-1 do begin
    vt[i+1]:=(u[i+1]-u[i])/h;
  end;
  vt[n]:=(u[n]-u[n-1])/h;
  for i:=2 to n-1 do begin
    at[i+1]:=(vt[i+1]-vt[i])/h;
  end;
  at[1]:=(vt[3]-vt[2])/h;
  at[2]:=(vt[4]-vt[3])/h;
```

В итоге, запуская готовое приложение, мы можем убедиться в его работоспособности. Результат можно увидеть на рисунке 1.

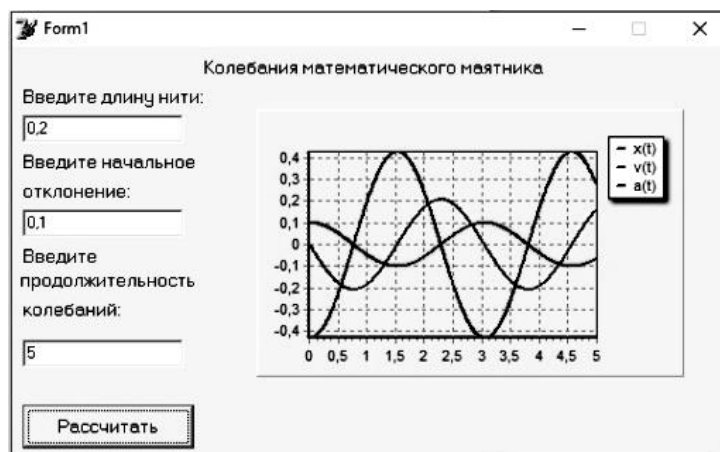


Рисунок 1. – Приложение по моделированию колебаний математического маятника в Delphi

Как видно из приведенного листинга кода, алгоритм решения задачи достаточно сложный для разработчика, если он не знаком с численными методами, а именно с методом конечных разностей. При этом вычисления выглядят громоздкими. Для решения этой же задачи в MATLAB можно воспользоваться встроенной функцией для решения ОДУ – ode45. Синтаксис этой функции выглядит следующим образом [3]:

$$[t, y] = \text{ode45}(\text{odefun}, \text{tspan}, y_0)$$

Здесь $\text{tspan} = [t_0 \quad t_f]$. Интегрирование системы дифференциальных уравнений $y' = f(t, y)$ происходит от начального момента времени t_0 до конечного t_f с начальными условиями y_0 . Функция ode45 фактически убирает необходимость численного решения дифференциального уравнения вручную. Параметр odefun будет находиться в отдельном m-файле. Его структура будет следующая:

```
function dxdt=fun(t,x)
global l xn g T
dxdt=zeros(2,1);
dxdt(1)=x(2);
dxdt(2)=- (g/l) *sin(x(1)/1*pi/180);
```

В результате будем иметь приложение, изображенное на рисунке 2.

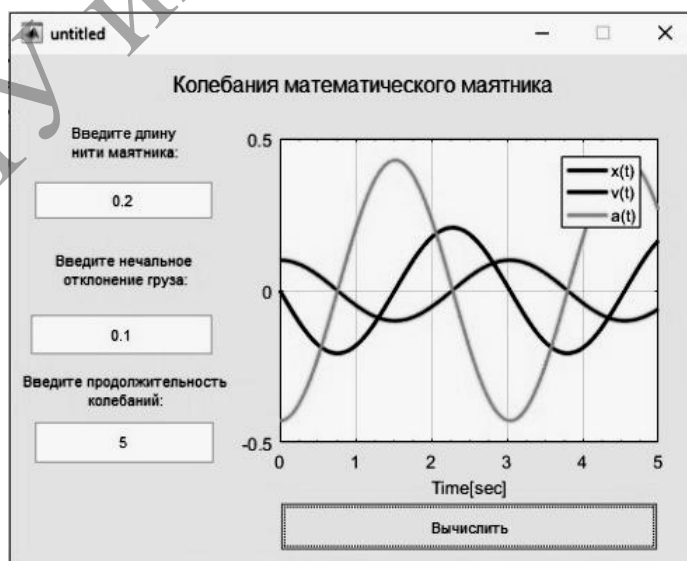


Рисунок 2. – Приложение по моделированию колебаний математического маятника в GUIDE

Листинг Callback-функции для кнопки **Вычислить**:

```
function pushbutton1_Callback(hObject, eventdata, handles)
global l xn g Tp
l=str2double(get(handles.edit1,'string'));
xn=str2double(get(handles.edit2,'string'));
Tp=str2double(get(handles.edit3,'string'));
g=9.8; x0=[xn 0]; N=500;
tspan=linspace(0,Tp,N);
[T,X]=ode45('fun',tspan,x0);
dt=(tspan(end)-tspan(1))/N;
s=length(X(:,1));
f=X(:,2);
A=zeros(s,1);
A=(f(2:s)-f(1:s-1))/dt;
A=[A(1); A];
plot(handles.axes1,T,X(:,1),'r','LineWidth',2)
hold on
plot(handles.axes1,T,X(:,2),'b','LineWidth',2)
plot(handles.axes1,T,A,'g','LineWidth',2)
set(handles.axes1,'XMinorTick','on')
grid(handles.axes1,'on')
box(handles.axes1,'on')
xlabel(handles.axes1,'Time[sec]','FontSize',10)
legend(handles.axes1,'x(t)','v(t)','a(t)', 4)
```

Следует отметить, что при визуально одинаковых полученных результатах (рисунки 1 и 2), для решения этой задачи в Delphi, составлялась явная разностная схема для решения дифференциального уравнения, что также требует знаний в области численных разностных методов для решения дифференциальных уравнений [1]. В MATLAB есть встроенные функции для решения дифференциальных уравнений и их систем.

Сравнивая вычислительные блоки обеих программ, можно сделать выводы о простоте моделирования физических и математических задач в программе MATLAB, используя встроенные функции и пакеты для вычислений. Для проведения аналогичных действий в решении задачи в Delphi приходится вручную создавать алгоритм численного решения дифференциального уравнения, что является достаточно сложной задачей.

ЛИТЕРАТУРА

1. Бухгольц, Н. Н. Основной курс теоретической механики / Н. Н. Бухгольц. – М. : Наука, 1969. – 336 с.
2. Лазарев, Ю. Ф. Моделирование процессов и систем в MATLAB : учеб. курс / Ю. Ф. Лазарев. – СПб. : Питер, 2005. – 511 с.
3. Список функций PDE Toolbox [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://MATLAB.exponenta.ru/pde/book3/1/pdetool.php>. – Дата доступа: 05.02.2020.